**Поле чудес**

**интеллектуальная игра для младших школьников по ПДД**

**«Планета безопасности 2019»**

**Цели и задачи:**

**Образовательные** – закрепление знаний воспитанников по правилам дорожного движения;

**Развивающие** – расширение кругозора воспитанников по ПДД и обеспечению безопасности жизни;

**Воспитательные** – воспитание у младших школьников культуры поведения на улицах большого города.

**Оформление:** плакаты, знаки дорожные.

**Оборудование:** ноутбук, микшер, мультимедийный проектор ,колесо «Поле чудес», реквизиты игры.

**Звучит песня Валерия Леонтьева « Зелёный свет»**

**Ведущий:** Здравствуйте участники игры, гости, уважаемое жюри.

Чтоб жизнь, не зная огорченья,

Чтоб бегать, плавать и летать

Ты должен правила движенья

Всегда и всюду соблюдать!

**Ведущий:** Не зря, мы начали нашу игру с такой песни и таких слов. Вот мы сегодня и проверим, как вы знаете и соблюдаете правила дорожного движения. Для этого мы с вами поиграем в игру «Поле чудес».

Правила игры всем известны, но я все же напомню: в каждом туре побеждает тот, кто правильно назовет слово. Слово можно назвать сразу или угадывать по буквам, за три последовательно угаданные буквы - 2 шкатулки: одна с призом, другая без. Неправильно называете букву – право игры переходит к следующему игроку. Если вы рискнете назвать слово, но ошибетесь хоть в одной букве, покидаете игру.

**Обратите внимание на секторы:**

**+** право открыть любую букву,

**Б** банкрот, все ваши очки сгорают,

**О** переход хода,

**П** приз, если берете приз, то покидаете игру.

В финале победитель получает приз. За подсказки и прочие нарушения правил – удаление из зала.

Для начала игры нам нужно провести отборочные туры, чтобы выбрать «тройки» игроков. Итак, мы начинаем игру.

**Вопросы первого отборочного тура.**

1.Назовите африканское животное, которое можно встретить на наших улицах. **(Зебра).**

2.Назовите одну из частей городской улицы **(Тротуар).**

3.Назовите часть дороги для передвижения пешеходов, если нет тротуара. **(Обочина).**

**Ведущий.** Нам известна первая «тройка». Задание для первой «тройки» игроков.

**Вопрос:** Как называется пересечение двух дорог?

**ПЕРЕКРЁСТОК**

**Игровая пауза**

**Ведущий:** А теперь для вас загадки, за правильный ответ получаете жетоны, кто больше всех наберет жетонов, получит в конце игры приз.

Этот конь не ест овса,

Вместо ног два колеса,

Сядь верхом и мчись на нем!

Только лучше правь рулем. **(Велосипед)**

Чудо-палочка, она

Всем знакома, всем видна:

Днём заметна, а под вечер –

Изнутри освещена. **(Жезл)**

Дом по улице идет,

На работу всех везет,

Не на курьих ножках,

А в резиновых сапожках. **( Автобус)**

Спозаранку за окошкам

Стук, и звон, и кутерьма:

По прямым стальным дорожкам

Ходят красные дома. **( Трамвай)**

В два ряда дома стоят

Десять, двадцать, сто подряд.

И квадратными глазами

Друг на друга все глядят. **(Улица.)**

В снег и в дождь, в грозу и в бурю

Я на улице дежурю.

Мчатся тысячи машин.

Я проезд им разрешаю.

Если руку подниму, нет проезда никому. **(Регулировщик)**

**Ведущий:** спасибо за участие! Переходим ко второму туру нашей игры. Проводим отброчный тур, для определения второй «тройки» игроков.

**Вопросы второго отборочного тура:**

1.Неживая – а идет, неподвижна – а ведет. **(Дорога.)**

2.Он вежливый и строгий,

Он известен на весь мир.

Он на улице широкой

Самый главный командир. **( Светофор)**

3.Маленькие домики по городу бегут.

 Мальчиков и девочек домики везут. **(Автомобили)**

**Ведущий:** Вот и вторая тройка готова приступить к игре. Задание второй «тройке» игроков.

**Вопрос:** Приспособление, преграждающее движение транспорту у железнодорожного переезда. Это слово состоит из 8 букв.

**Ш Л А Г Б А У М**

**Ведущий: А теперь для вас, ребята, «Минутки безопасности» со смешариками. Просмотр м/ф.**

**Ведущий:** игра продолжается, начинаем третий отборочный тур. Внимание вопросы:

1.Какой сигнал светофора включается одновременно для всех сторон перекрёстка **(жёлтый).**

2.Со скольки лет детям разрешено ездить на переднем сиденье автомобиля? **(с 12 лет).**

3. Какой перекрёсток называют регулируемым? **(тот, где есть светофор или регулировщик).**

**Ведущий:** нам известна третья «тройка» игроков, и для них мы приготовили задание.

**Вопрос:** Назовите участок, прилегающий к дороге.

**О Б О Ч И Н А**

**Игровая пауза**

**Ведущий:** сейчас с вами проведём игру «Запрещается, разрешается». Дружно, хором отвечайте, где надо «Запрещается, разрешается».

И проспекты и бульвары

Всюду улицы шумны.

Проходи по тротуару

Только с правой стороны.

Тут шалить, мешать народу **(хором)**

**За-пре-ща-ет-ся!**

Быть примерным пешеходом **(хором)**

**Раз-ре-ша-ет-ся!**

Если едешь ты в трамвае

И вокруг тебя народ,

Не толкаясь, не зевая,

Проходи скорей вперед!

Ехать «зайцем» нам известно **(хором)**

**За-пре-ща-ет-ся!**

Уступать старушке место **(хором)**

**Раз-ре-ша-ет-ся!**

Если ты гуляешь просто,

Все равно вперед гляди,

Через шумный перекресток

Осторожно проходи.

Переход при красном свете **(хором)**

**За-пре-ща-ет-ся!**

При зеленом - даже детям **(хором)**

**Раз-ре-ша-ет-ся!**

**Финал**

**Ведущий:** В финале принимают участие лучшие знатоки ПДД.

**Ведущий:** Самыми древними считаются указательные знаки, которые помогали путешественникам ориентироваться на местности. Их история начинается с появления письменности и продолжается до наших дней. А в ХII веке в рукописях упоминается деревянная табличка, которую устанавливали вдоль дорог. С помощью угля на них изображали некий рисунок. Этот знак обозначал угрозу жизни.

**Вопрос**: Что изображено на деревянной табличке?

**Ответ**: **ЧЕРЕП**

Позднее сказочники взяли этот знак за основу в повествованиях о морских чудищах и кровожадных пиратах и разбойников. На самом же деле это было предупреждение горных обрывов или болот!

**Суперигра**

**Ведущий:** А вот и победитель игры, лучший знаток ПДД. Мы предлагаем ему суперигру.

В 18 веке в одной из европейских стран для того чтобы конные экипажи не наезжали на пешеходов стали строить тротуары.

**Вопрос:** В какой стране появились первые тротуары?

**Ответ:** **ФРАНЦИЯ**

В Париже на самых больших улицах стали отделять узкие полоски земли и мостить их более мелким булыжником. Были они обязательно немного выше мостовой, чтобы экипажи не заезжали на них.

Награждение победителя суперигры и участников игры.

**Ведущий:** Помни! На дороге трудностей много

Помни! На дороге тысяча машин.

Помни! Пешеходов много на дороге

Помни, друг, и правила учи!

Правила движения каждый должен знать

И без промедления правила движения должен выполнять.

**Ведущий**: На прощанье хотим пожелать вам,

Пусть вас в жизни ведет лишь удача,

И на дорогах пусть не будет проблем,

В добрый путь вам всем, всем, всем

**Рефлексия. Ребята, вам понравилась игра? Какой вопрос на ваш взгляд был самый трудный, интересный. Что больше всего запомнилось? Спасибо за внимание. До новых встреч!**